



Arukone – Ein japanisches Logikrätsel

Rätsel

	1		3	1
	3		4	
		4		
2				
				2

Lösung

	1		3	1
	3		4	
		4		
2				
				2

Regeln:

Arukone ist ein japanisches Logikrätsel, welches in einem rechteckigen Quadratgitter dargestellt wird.

- Verbinde gleiche Zahlen durch Linien.
- Die Linien dürfen nur waagrecht und senkrecht gezeichnet werden.
- Linien dürfen sich nicht kreuzen.
- Jedes Quadrat muss eine Linie oder eine Zahl beinhalten.

Rätsel

2	3				
	1				
		2	4		
			5	1	
4		5	3		

Zum Probieren.

2	3				
	1				
		2	4		
			5	1	
4		5	3		

2	3				
	1				
		2	4		
			5	1	
4		5	3		

Rätsel

	1					2
		3	4			
			5			
			2			
		1	6	3		
7						
			4		5	7
6						

Zum Probieren.

	1					2
		3	4			
			5			
			2			
		1	6	3		
7						
			4		5	7
6						

	1					2
		3	4			
			5			
			2			
		1	6	3		
7						
			4		5	7
6						



	1						2	
			3	4				
				5				
				2				
			1		6		3	
	7							
				4			5	7
6								

	1						2	
			3	4				
				5				
				2				
			1		6		3	
	7							
				4			5	7
6								

	1						2	
			3	4				
				5				
				2				
			1		6		3	
	7							
				4			5	7
6								

Denke dir ein eigenes Arukone aus. Dein Rätsel kannst du von deinen Mitschülern und Freunden lösen lassen.

Wenn du möchtest, kannst du uns dein Rätsel auch an jagtmrx@mo-ni.de schicken.

Wir werden es mit Begeisterung lösen.

